



# Bindra flash info

**Juin 2022**

## **INAUGURATION DU PARC INTERGENERATIONNEL ET DE L'EXTENSION DE L'ATELIER COMMUNAL**

Chère habitante et cher habitant de Bindernheim,

Après deux années difficiles en raison de la pandémie mondiale, nous aurons enfin l'occasion d'inaugurer le Parc Intergénérationnel, l'extension de l'atelier communal et de nous voir décerner le label Commune Sportive.

A l'occasion de cet événement important pour notre commune, **vous êtes tous invités ce samedi 25 juin à 10 heures aux festivités inaugurales** qui débiteront au parc intergénérationnel et se poursuivront à l'atelier communal où un verre de l'amitié sera servi.

*Nous comptons sur votre présence*

L'Equipe Municipale

### **Programme du week-end inaugural samedi 25 juin et dimanche 26 juin**

➤ **L'atelier communal**, rue de Sundhouse, restera ouvert toute l'après-midi du samedi jusqu'à 18h pour vous permettre de découvrir l'extension réalisée.

➤ **Au parc intergénérationnel :**

L'Atelier des Petites Mains et le groupe Pétanque de Rayons de Soleil présenteront leurs activités samedi de 15h à 16h et dimanche de 14h à 16h.

Le Football-Club proposera des activités samedi après-midi et dimanche, avec notamment un match sénior de 10h30 à 11h.

Le CSUB (basket) sera présent toute l'après-midi du samedi et le dimanche toute la journée, avec des ateliers de découvertes, dribbles, slalom, passes et tirs. Il fera également une démonstration de 3 contre 3 dimanche après-midi avec une équipe jeunes et des seniors.

Les Pompiers proposeront dimanche de se tester au maniement d'une lance à incendie.

Les donateurs de sang tiendront un stand de présentation.

La Musique Union officiera lors de l'inauguration et proposera un apéritif-concert le dimanche à 11h15.

Une buvette et de la petite restauration seront proposées sur place le samedi de 15h à 18h, et le dimanche de 10h à 18h.



## ACTIVITES DE LOISIRS

Comme chaque dernier dimanche du mois depuis dimanche 27 mars où une activité de loisirs est proposée par la commune, ce dimanche 26 juin, nous vous proposons de profiter des possibilités du parc : appareils de fitness, piste de course, sentier de promenade, city-stade pour la pratique du football, basket, ... **Rendez-vous dimanche 26 juin à 9h au parc !**

## VILLE EN SELLE

### De quoi s'agit-il ?

VILLE EN SELLE est un challenge 100% vélo entre les communes d'Alsace Centrale. Vous vous engagez pour la promotion du vélo, la protection de l'environnement et pour une meilleure qualité de vie ?

VILLE EN SELLE est fait pour vous ! Comptabilisez vos kilomètres dans votre équipe et faites gagner votre commune ! Que ce soit dans un but professionnel ou personnel, l'objectif est de se déplacer sans émettre de CO2.

### Comment peut-on participer ?

- Créez votre compte sur ville-en-selle.org ou sur l'application Ville en Selle
- Rejoignez une équipe ou créez votre propre équipe
- Comptabilisez vos kilomètres parcourus à vélo avec l'application VILLE EN SELLE ou inscrivez-les en ligne

### Qui peut participer ?

Elu(e)s et citoyen(s) citoyenne(s) des villes et villages engagé·es dans la compétition ainsi que toutes les personnes qui y résident, appartiennent à un club et qui en fréquentent les écoles.

### Quand est-ce qu'on pédale ?

VILLE EN SELLE est une opération qui a lieu chaque année sur une période de 21 jours, entre le 1<sup>er</sup> mai et le 30 septembre.

En Alsace Centrale, **VILLE EN SELLE a lieu du lundi 20 juin au dimanche 10 juillet**, en partenariat avec le Landkreis Emmendingen.

### Où puis-je suivre les actualités, et constater qui prend la tête de la course ?

Toutes les informations concernant l'inscription, les résultats etc. se trouvent sur le site web :

**[www.ville-en-selle.org](http://www.ville-en-selle.org)**

**Inscrivez-vous au plus vite et rejoignez l'équipe de Bindernheim.**

Restez connectés à la page Facebook de la mairie **<https://www.facebook.com/Bindernheim>** pour découvrir les sorties vélo qui vont être proposées durant les 3 semaines du challenge.



**VILLE EN SELLE**  
Pédaler pour le climat